



b.i.m.m ROOMFLOOR TOOL 2013

Benutzerhandbuch

©b.i.m.m GmbH

September 2012

2013.0.2.1

COPYRIGHT

Dieses Handbuch dient als Arbeitsunterlage für Benutzer der b.i.m.m-Tools. Die in diesem Handbuch beschriebenen Verfahren und die dazugehörigen Produkte sind Eigentum der b.i.m.m GmbH.

Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen können ohne Vorankündigung geändert werden und stellen keine Verpflichtung seitens der b.i.m.m GmbH dar. Die Software, die in dieser Dokumentation beschrieben ist, wird im Rahmen einer Lizenzvereinbarung zur Verfügung gestellt.

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr. Ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der b.i.m.m GmbH darf dieses Handbuch oder ein Auszug daraus nicht reproduziert oder übertragen werden.

Herausgegeben von:

b.i.m.m GmbH building information model management GmbH

6330 Kufstein

Schopperweg 50

Austria

Tel.: +43 (0)5372 / 64503

E-mail: info@bim-management.com

Internet: www.bim-management.com

PRAESCRIPTUM

Das b.i.m.m RoomFloorTool, erstellt von der b.i.m.m GmbH, zählt zu der Gruppe der "Experience" Tools. Diese Werkzeuge dienen dazu, Ihre Arbeitsweise auf eine einheitliche Struktur zu bringen und sind speziell auf die b.i.m.m Arbeitsweise zugeschnitten.

Das b.i.m.m RoomFloorTool bietet Ihnen die Möglichkeit, mit einem Mausklick für alle Räume Ihrem Projekt automatisch einen Fußboden zu generieren.

Zeitaufwändiges Suchen nach den Begrenzungslinien oder Umändern durch Verschieben von Wänden können Sie einfach umgehen.

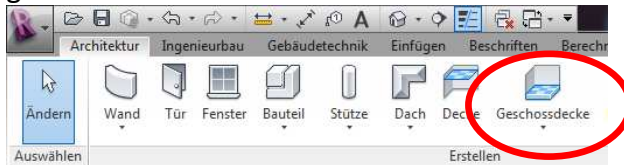
Da Sie für dieses Tool eine Geschosslogik benötigen, können Sie das Tool ohne der b.i.m.m Arbeitsweise nicht anwenden.

b.i.m.m ROOMFLOORTOOL

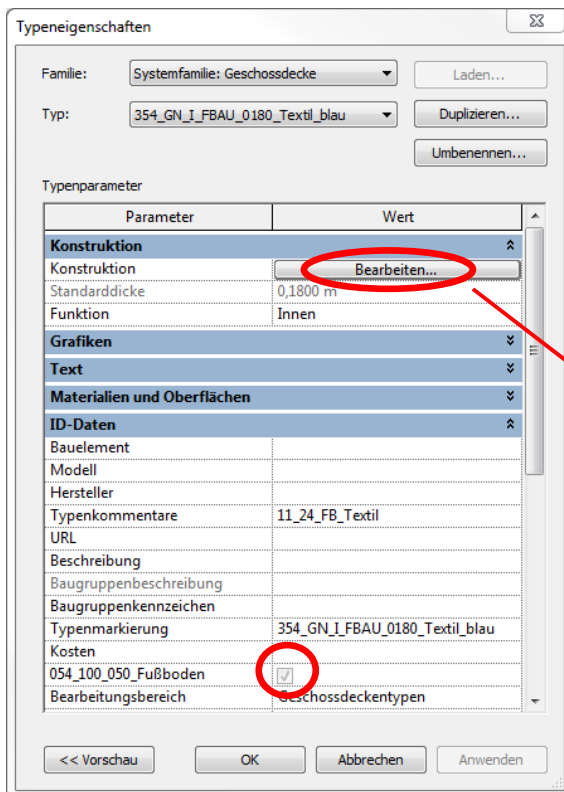
Das b.i.m.m RoomFloorTool generiert für Sie automatisch alle Fußböden und passt diese an eventuelle Änderungen an.

Um das Tool verwenden zu können, müssen Sie bereits im LevelManager ein Geschossmodell nach der b.i.m.m Arbeitsweise erstellt haben (vgl. Handbuch LevelManager). Ansonsten erscheint eine Fehlermeldung und das Tool kann nicht verwendet werden. Da das RoomFloorTool auf die Räume zugreift, müssen im Projekt Räume platziert sein. (zu finden unter "Architektur" => Ribbon "Raum & Fläche" => Button "Raum").

Generieren Sie vorab auch Ihren speziellen Fußboden, indem Sie wie folgt eine (nichttragende!) mehrschichtige Geschoßdecke generieren (... oder laden Sie die gewünschten Fußböden aus der Bibliothek in Ihr Projekt):



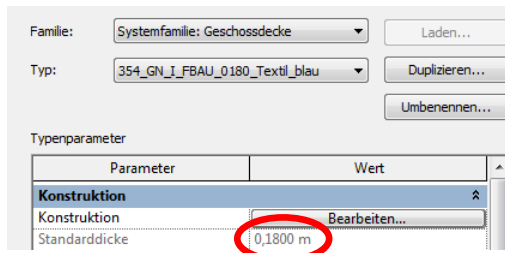
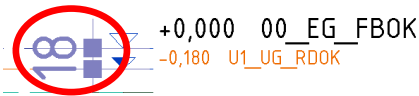
Sie können unter Konstruktion "Bearbeiten" beispielsweise Ihren Fußbodenaufbau erstellen.



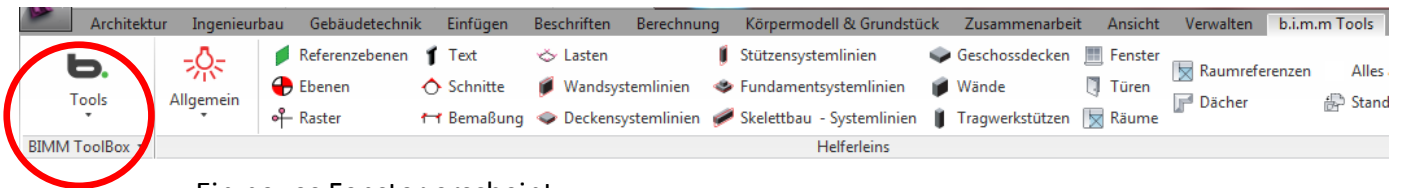
	Funktion	Material	Dicke
1	Kern	Schichten oberhalb Kern	0,0000
2	Nichttra	354_50_00_FBAU_Textil_blaue	0,0100 m
3	Nichttra	354_11_23_FBAU_Estrich	0,0700 m
4	Sperrsch	354_11_99_FBAU_Trennfolie	0,0000 m
5	Dämmu	354_11_22_FBAU_Trittschalldaemmpl	0,0300 m
6	Nichttra	354_11_21_FBAU_Schuetting	0,0700 m
7	Kern	Schichten unterhalb Kern	0,0000

WICHTIG: Setzen Sie in den Typeigenschaften das Häkchen "054_100_050 Fussboden", damit das RoomFloorTool später die Geschossdecke als Fußboden erkennt.

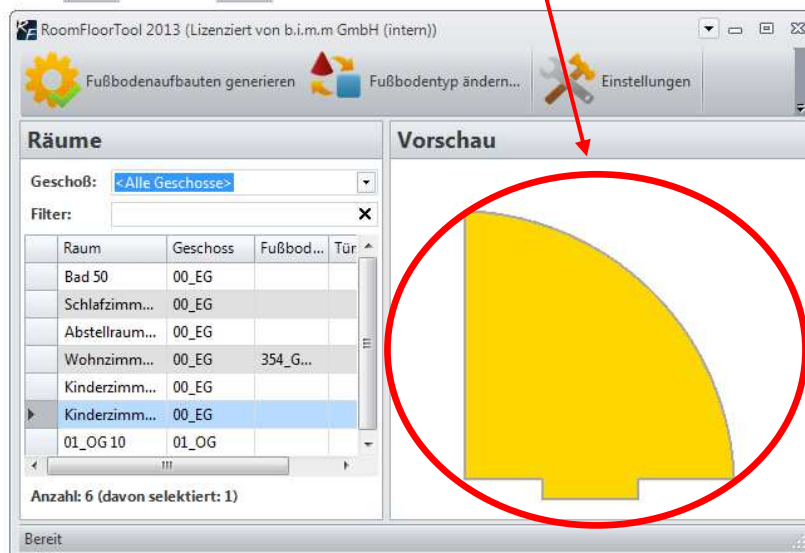
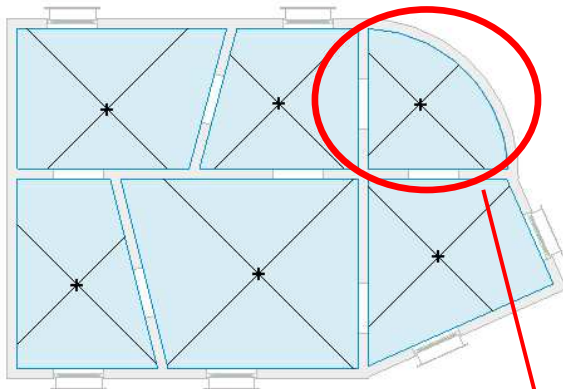
Achten Sie darauf, dass die Dicke des Fußbodens übereinstimmt mit dem Abstand der Ebene FBOK zur Ebene RDOK:



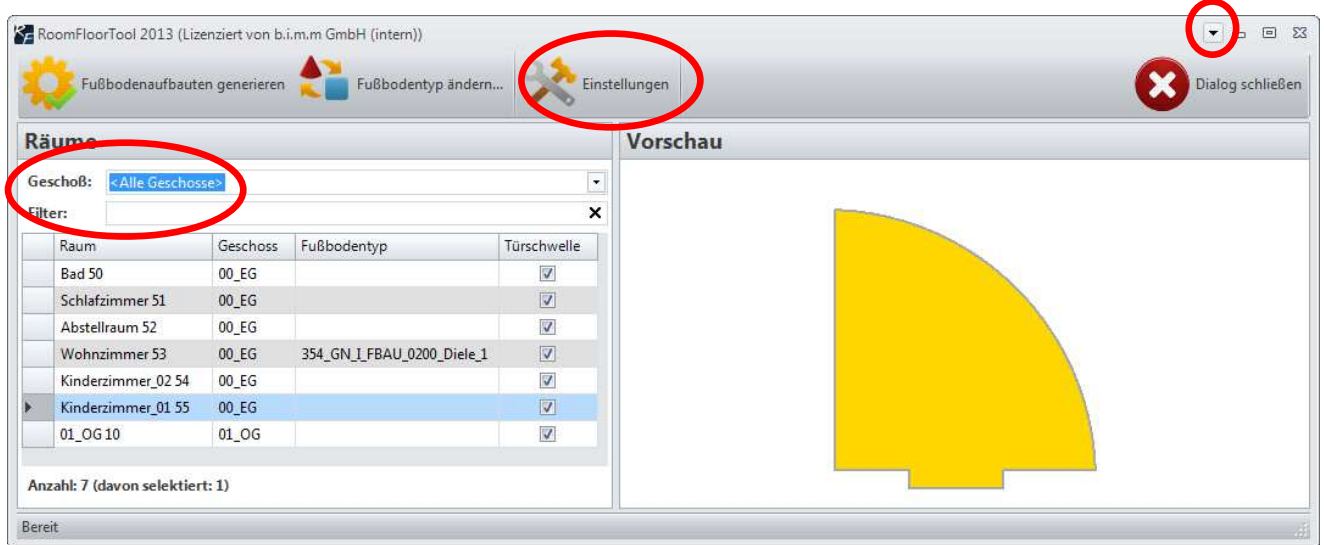
Nun können Sie das RoomFloorTool, zu finden in den „b.i.m.m Tools“ => „BIMM Toolbox“, öffnen.



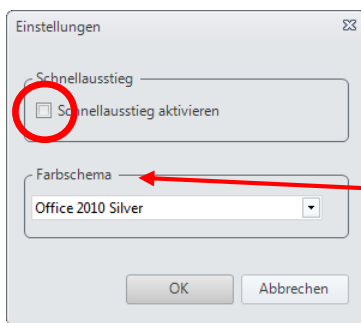
Ein neues Fenster erscheint.



Sie sehen hier nun alle in diesem Projekt erstellten Räume mit dem zugehörigen Geschöß aufgelistet. In der Vorschau können Sie kontrollieren, ob es sich um den richtigen Raum handelt.



Über den Button „Einstellungen“ oder dem Pfeil rechts oben gelangen Sie zu den Einstellungen.

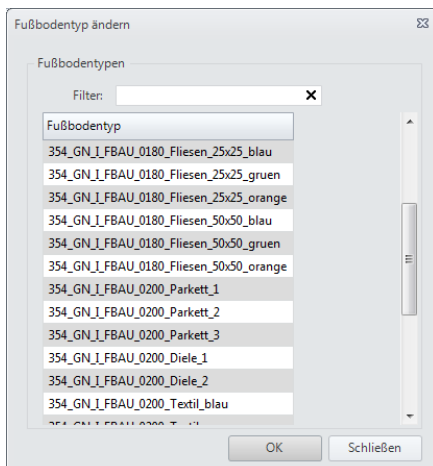


Das Häkchen „Schnellausstieg aktivieren“ bewirkt, dass sich das Tool nach Betätigung des Buttons „Fußbodenaufbauten generieren“ automatisch schließt.

Das Farbschema für das Tool kann hier definiert werden.

Sie können nun eine Auswahl an Räumen treffen, indem Sie über die rechte Maustaste im Kontextmenü einen Befehl wählen oder über Multiselect die Räume markieren. Durch Auswahl eines Geschosses im Feld „Geschoss“ werden jene Räume angezeigt, die sich in einem bestimmten Geschoss befinden. Auch ein Filter hilft bei der richtigen Raumauswahl.

Über den Button „Fußbodentyp ändern“ oder über das Kontextmenü „Fußbodentyp ändern“ können Sie der aktuellen Raumauswahl einen Fußboden zuweisen:



Hier sehen Sie alle Fußböden aufgelistet, die sich in Ihrem Projekt befinden. Ein Filter hilft Ihnen, den richtigen Fußbodentypen zu finden.

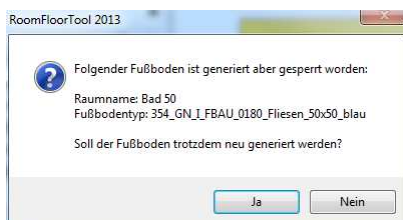
Durch das Setzen des Häkchens "Türschwelle" oder über den Befehl im Kontextmenü „Türschwelle ändern“ können Sie, wie Sie in der Vorschau erkennen, die Türen zur Erstellung der Fußböden mit einbeziehen oder ignorieren. Wählen Sie nun alle Räume aus, für welche Sie den Fußboden erstellen wollen, und klicken Sie auf den Button „Fußbodenaufbauten generieren“.

Das Tool erstellt nun für die Raumauswahl automatisch richtig alle Fußböden. Wenn Sie nun im Laufe Ihrer Projektarbeit Änderungen vornehmen, die den Fußboden betreffen (Versetzen einer Wand, Hinzufügen einer Tür), brauchen Sie nur erneut das RoomFloorTool aufrufen und alle Fußbodenaufbauten generieren lassen. Die dort getätigten Einstellungen wurden gespeichert.

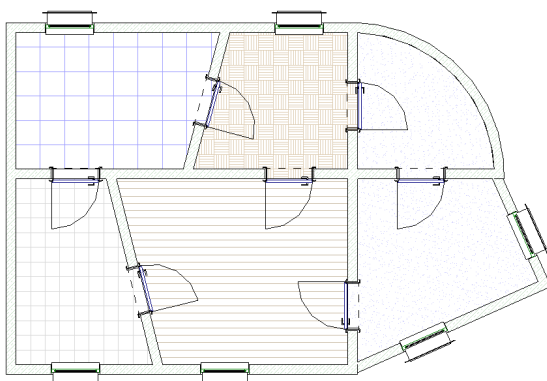
Wollen Sie händisch einen erstellten Fußboden bearbeiten, können Sie dies über die gewöhnlichen Autodesk Revit-Funktionen durchführen. Diese Änderungen werden jedoch vom RoomFloorTool nicht übernommen und daher beim erneuten Aufrufen des Tools überschrieben. Um das zu verhindern, markieren Sie den bearbeiteten Fußboden und entfernen Sie aus den Exemplarparametern das Häkchen „054_100_051_Fußboden neu generieren“.

ID-Daten	
Kommentare	
Kennzeichen	
054_100_051_Fußboden neu generieren	<input checked="" type="checkbox"/>

Wenn Sie nun über das Tool diesen Fußboden erstellen wollen, erscheint eine Fehlermeldung:



Sie können nun entscheiden, ob das Tool den bearbeiteten Fußboden erneut generieren oder ignorieren soll.



*automatisches Erstellen der Fußböden...
...Enjoy b.i.m.m RoomFloorTool at its best!!!*



NOTIZEN

